



OTP-MOL Bozsik-program

Bozsik

- Gyermek Egyesületi Program –

Eljárási Rend, Szakmai Követelmények

2011 ősz



A torna előkészítése

1. Általános követelmények

Körzeti tornát ott lehet rendezni, ahol minimálisan 4-5 sportszervezet szerepel.

A körzeti tornákat, fesztiválokat az alábbi időszakokban kell megrendezni:

ősz 1. forduló: 2011.09.23-26

ősz 2. forduló: 2011.10.14-17

ősz 3. forduló: 2011.11.04-07

Péntek délután és hétfő délután között, a pályák szabad kapacitását figyelembe véve!

Ettől eltérni csak rendkívüli időjárás esetén lehet, a megyei koordinátor engedélyével!

Az időpontváltozást ebben az esetben azonnali hatállyal jeleznie kell a koordinátornak a programvezető felé!

Körzeti tornákra valamennyi - sportszervezete által indított - csapat nevezhet!

Részt vehetnek az iroda.mlsz.hu oldalon történő regisztrációt követően, a megyei koordinátor jóváhagyásával!

2. Tornaszervezési előírások:

A körzetvezetőnek 60 perccel a torna kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

A körzetvezetőnek el kell készítenie a torna forgatókönyvét, időrendjét, pályabeosztását, és láthatóvá kell tennie a gyermekek és a nézők számára!

A torna forgatókönyvét, 3 nappal a tornát megelőzően fel kell tölteni az iroda.mlsz.hu oldalra!

A körzetvezetőnek fel kell készülnie, hogy előre nem látható események következhetnek be, pl. késik az egyik csapat, vagy lemondják a rendezvényt az utolsó pillanatban. A távolmaradókat a körzetvezetőnek haladéktalanul jeleznie kell a megyei koordinátor felé. A megyei koordinátor köteles 3 napon belül a távolmaradásról és a távolmaradó csapatról írásban jelentést adni a egyesületi program vezetőjének!

Ha minimálisan 2 egyesület csapata megjelenik a „tornán”, akkor játszani kell, rövid szünettel oda –visszavágó formájában!

A körzeti tornákat a körzetvezető nyitja meg, röviden.

A torna szervezője motiválja a gyermeklabdarúgókat a felszabadult játéokra!

3. Tornarendezői-lebonyolítási előírások:

A rendező egyesület képviselőjének 60 perccel a torna kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

A tornarendező köteles jó minőségű füves, vagy műfüves pályát biztosítani!

A pályákat és az öltözőket 30 perccel az első mérkőzést megelőzően, teljes mértékben előkészítetten kell a korosztályos csapatok részére biztosítani!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

4. Körzetvezetői előírások:

Feladata a tornákon való részvétel, akadályoztatása esetén megbízottja!

Észrevételek munkanaplóba jegyzése.

Adatok változása esetén az illetékesek értesítése az adatváltozás követően két napon belül. (pl. új egyesült jelentkezése, végzettségben való változás, stb.)

Versenykiírás pontos ismerete, azzal kapcsolatos észrevételek megtétele.

5. Koordinátori előírások:

Törzsadatok felvitelének ellenőrzése. Igazolások, engedélyek meglétének ellenőrzése. Versenyszabályzatban foglaltak ellenőrzése.

A torna lebonyolítása

1. Általános követelmények

A körzeti tornák alkalmával a csapatok minimálisan 3, maximálisan 5 mérkőzést játszhatnak, a versenykiírásban szereplő játékidővel.

Figyelembe kell venni azt, hogy a torna folyamán az összes játékkal töltött idő nem lehet több, mint:

U6-7 korosztályban: 40perc

U8-9 korosztályban: 60perc

U10-11 korosztályban: 80perc

Azokon a tornákon, ahol 4-5 mérkőzést játszanak a gyerekek, a mérkőzések között megfelelő pihenőidő beiktatását javasoljuk!

A játék valamennyi pályán egyszerre kezdődik, a tornaszervező sípjelére.

Azonos korosztályok mérkőzései végig egy időben zajlanak!

U6-7 és U8-9 korosztályokban egyáltalán nincsenek játékvezetők!

U10-11-ben vagy nincsenek, vagy alapfokú játékvezetői tanfolyamot végzett, ifjúsági korú (U-16-U-19) játékosok felügyelik a pályán zajló eseményeket, pályafelügyelőként a játéktéren kívülről!

2. Tornaszervezési előírások

A körzetvezetőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a tornán részt vevő valamennyi gyermeklabdarúgó minimálisan a teljes játékidő 50%-át pályán töltsse!

Ha egy csapat több játékost szeretne szerepeltetni, mint a csapatlétszám, akkor legyen lehetősége második csapatot is indítani.

Akár a vegyes csapatok kialakítása is lehetséges több egyesület játékosaiából!

A résztvevők regisztrálása a körzetvezető jóvoltából folyamatos.

3. Tornarendezői-lebonyolítási előírások:

A játék a gyermekeké, nem a felnőtteké, a mérkőzések ideje alatt csak a játékosok, a pályafelügyelők, az edzők és a tornaszervező tartózkodhatnak a pálya területén!

Mindenki más a lelátóról illetve korláton kívülről szíveskedjen figyelemmel kísérni a gyermekek játékát!

Felelős a körzetvezető!

A torna lezárása

1.

A mérkőzéseket követően röviden értékeljük a gyermekeket.

Emeljük ki a legszebb gólokat, cseleket, szereléseket stb. és biztassuk a gyermeklabdarúgókat a további gyakorlásra!

2. A körzetvezető feladata:

A torna eseményeinek regisztrálását 48 órán belül el kell végezni az iroda.mlsz.hu oldalon!

Továbbá tornánként 3 digitális fotót el kell juttatni a megyei koordinátorhoz, szintén 48 órán belül!

3. Tornarendezői előírások:

Minden gyermek kapjon apró ajándékot lelkes játékáért, néhány jó egyéni teljesítményt jutalmazunk külön ajándékkal!

Felelős: körzetvezető!

Körzeti válogatottakra való javaslattétel a körzetvezető feladata.

Áttekintő táblázat:

Korosztály	U7	U9	U11
Játékosok	3:3 ellen	4:4 ellen + kapusok	6:6 ellen + kapusok
Pályaméret	15 x 20m	20 x 40m	35 x 55m
Les	Nincs	Nincs	Van félpályától
Büntetőterület	Nincs külön jelölve	9m-re az alapvonaltól bójával jelölve	12m-re az alapvonaltól bójával jelölve
Kapu	2 x 1m	3 x 2m	5 x 2m
Labda méret	3-as	4-es	4-es
Kapus	Nincs	Van	Van
Játékidő	1 x 10 perc maximum játékidő: 40 perc/torna	1 x 15 perc maximum játékidő: 60 perc/torna	1 x 20 perc maximum játékidő: 80 perc/torna
Mérkőzésszám tornánként	minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna	minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna	minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna

2011/12. évi versenykiírás

U6-7 korosztály 2005. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 15x20m

Kapuméret: 2x1m

Büntető terület: nincs jelölve

Labdaméret: 3

Játékidő: 10 perc/mérkőzés, maximum 40perc/torna, 3–5 mérkőzés tornánként,

Létszám: 3:3 ellen (kapus nincs)

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a körzetvezetőnek le kell adni! A pályára lépés feltétele: „GY” **versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni

gól után lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni

az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS – NINCS

ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba, az

alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ – ebben a korosztályban nincs büntetőrúgás

CSERE

cserélni bármikor lehet

a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással

a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető

a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak

„éles” stoplis cipőben tilos játszani

U8-9 korosztály

2003. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x40m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda)

Büntető terület: 9m-re az alapvonalról az oldalvonalon bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: 15 perc/mérkőzés, maximum 60perc/torna, 3-5 mérkőzés tornánként,

Létszám: 4:4 ellen + kapus

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a körzetvezetőnek le kell adni! A pályára lépés feltétele: „Gy” **versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni
gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS

a sarokpontról történik
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (9 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik
a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

CSERE

cserélni bármikor lehet
a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással
a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

U10-11 korosztály 2001. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 35x55m

Kapuméret: 5x2m

Büntető terület: 12m-re az alapvonalról bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: 20 perc/mérkőzés, maximum 80perc/torna, 3-5 mérkőzés/torna,

Létszám: 6:6 ellen + kapusok

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a körzetvezetőnek le kell adni! A pályára lépés feltétele: „Gy” **versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni,
gól után gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – A támadó térfélen érvényes a les-szabály! (a korábbi gyakorlattól eltérően félpályától!)

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni

az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS

a sarokpontról történik

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (12 méter) belüli szabálytalanságok esetén büntetőrúgás következik

a büntetőpont a kapu közepétől számított 9 méterre van

CSERE

cserélni bármikor lehet

cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással

a lecsereelt játékos bármikor visszacsereélhető

a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak

„éles” stoplis cipőben tilos játszani